**平面設計≠介面設計**

互動

* 螢幕
* 產品/有形
* 服務/無形

介面=視覺設計+互動設計

螢幕比例

常見有16:9與4:3

16:9 1920x1080 單位為象素(px)

4:3 1280x960 (px)

**RWD=響應式網站**

網站設計步驟

企劃→設計(wireframe=layout→設計)→程式(前端:樣式、按鈕…等等/後端:資料庫)

用手稿可以快速畫出wireframe方便跟業主溝通，加上詳細註解等於說明搞

可以讓業主更詳細的知道網站的架構

一頁式網站=只有單一頁面

多頁式網站=有很多頁面

動態=可以互動的物件

靜態=不能互動

Bootstrap統一了各種程式規範 六角學院為中文版

Google Material design 質感設計 google團隊的設計規範

Microsoft Fluent design 流暢設計

十二欄位

每一欄中間的間距=間隙/間距

包住12個欄位的左右兩邊=留白

兩條留白線中間的就是12欄位的計算空間

兩條留白線的外面即為背景

間距為30PX 以中間線為主 左右兩邊各15PX

每一欄位=(15+65+15) \* 12 =1140

開稿時設定72PPI 存成圖片檔也是72PPI時

可以直接拉圖片到chrome 點一下可以變成1:1的大小

拉出寬度1140PX的色塊，不要框線 高度不限

置中對齊工作區域

然後再複製一個出來，設定為1110PX

然後選擇物件→路徑→列和行(CC=分割成網格)→開啟預視→數量=12→間距=30PX→確認寬度有沒有變成65PX，注意有沒有誤差→增加參考線→確定

→找到你的參考線→解散群組→將參考線拉長(製作網頁時才不會做到一半沒有參考線)→製作參考線→將左右兩邊的留白線拉出來→鎖定參考線

Fire Shot 網頁捕捉截圖 缺點：有動態效果時 截不到效果

Full Page Screen Capture